Practica 1

1.1

Función que cumpla con los siguientes Requerimientos:

Recibir 5 mensajes con el siguiente formato:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # Numero de mensaje | Valores posibles para Señal 1 | Valores posibles para Señal 2 |
| 1 | TRUE/FALSE | 0-7 |
| 2 | TRUE/FALSE | 0-4 |
| 3 | TRUE/FALSE | 0-7 |
| 4 | TRUE/FALSE | 0-0xFFFF |
| 5 |  | 0-0xFFF |

Retornar TRUE cuando se cumplan las siguientes condiciones:

1.-

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # Numero de mensaje | Valores válidos para S1 | Valores válidos para S2 |
| 1 | TRUE | 0 |
| 2 | TRUE | 0-2 |
| 3 | TRUE | 0 |
| 4 | TRUE | 0-4 |
| 5 | TRUE | 0x0F – 0x0FF |

2.- El mensaje 1 debe ser idéntico a mensaje 3

Retornar FALSE cuando 1 o más de las condiciones anteriores no sean correctas

1.2

Descripción:

Realizar los siguientes programas con punteros:

- Crear una funcion para pasar a mayúsculas, un caracter y viceversa utilizar el prototipo:

void pasa\_a\_mayusculas(char \*s); imprimir en el main.

- Diseñe un programa, que sume dos variables de tipo entero, utilizar el prototipo: void suma(int

\*a, int \*b); imprimir el resultado en el main (+ 5% de valor si no se utiliza el operando "+")

- Suma de valores de un array: Utilizar el prototipo long suma2(char a[10]), Utilizar aritmética de

punteros, prohibido usar corchetes []

- Utilizar punteros a función sencillos para reemplazar un switch. El alumno decidirá el ambiente

del programa